* \*지원분야를 선택한 이유를 기술하여 주십시오.

(1000byte)

[쓰고 있는 열쇠는 항상 빛난다]

저는 일찍이 적성을 발견하고, 적성과 흥미를 역량으로 길러왔습니다. 어릴 적, 군인인 아버지를 따라 18번의 이사를 했습니다. 시골과 도시를 오가며 변화가 잦다 보니, 혼자서도 몰두해서 꾸준히 할 수 있는 일을 좋아해 로봇을 시작하였습니다. 고등학생 시절, '전국 로봇 올림피아드'에서 금상을 받았고, 한국대표로 호주에서 개최되는 '세계 로봇 올림피아드'에 참가하여 수상하기도 하였습니다. 이를 통해 프로그래밍과 제어라는 적성을 찾았고, 전자공학과에 진학하여 심화 역량을 길러왔습니다.

대학생활을 시작하며 적성에 맞는 역량을 더욱 키울 수 있는 S/W 중심으로 스터디, 프로젝트를 진행하는 동아리에 입부했습니다. 평소에 다른 학생들이 취미활동과 여가생활을 보내는 밤에도 자진하여 학교에 야간 잔류를 신청하면서 저의 열정만큼 많은 시간과 노력을 투자했습니다. 동아리원과 ‘드론 제작’, ‘카카오톡 챗봇 제작’ 프로젝트도 수행해 보았습니다.

'쓰고 있는 열쇠는 항상 빛난다. 제가 발견한 적성을 믿고, 꾸준히 역량 강화를 위해 최선을 다해왔습니다. 이제는 한국 스마트카드의 일원이 되어 발전하는 카드결제 시스템개발에 최선을 다하고 싶습니다.

* \*(주)한국스마트카드를 선택한 이유를 기술하여 주십시오.

(1000byte)

[가치 있는 미래 지향]

제가 가진 지식으로 타인에게 안전하고 편리한 사회를 만들고 싶다는 목표가 있습니다. 그중 많은 사람이 사용하고 계속 발전해 나가는 결제시스템 개발로 더 편리한 삶을 제공하는 한국 스마트카드를 알게 되었습니다. 교통결제 부문을 넘어서 다양한 결제시스템의 발전해 나가며 편리하고 안전한 삶을 제공하는데 일조하는 것을 보고 한국 스마트카드의 일원이 되고 싶은 목표가 생겼습니다.

그 후 프로그래밍 전공수업을 수강하는 것 외 개발에 필요한 역량을 키웠습니다. 많은 학생들이 불편함을 호소했던 비위생적인 변기 레버를 대체할 비 접촉 버튼방식 레버를 개발해 보았습니다. 현재는 학교 학생들이 빠르고 쉽게 학교 관련 정보를 얻을 수 있는 시나리오형 자동응답 메신저를 개발하며 사람들에게 필요한 서비스를 중점으로 역량을 쌓아가고 있습니다

사람들이 생활 환경 속에서 가장 불편해하고 걱정하는 부분을 먼저 고민하며, 해결하기 위한 세계 최상의 서비스를 개발하는 일원이 되어 항상 주변을 돌아보며, 편리하고 안전한 사회가 되는 일에 참여하는 사원이 되겠습니다.

* \*본인의 장/단점 및 성격, 비전 등을 기술하여 주십시오.

(1000byte)

[소통과 변화에 적응하는 힘]

국제 로봇 컨테스트 팀장을 맡으며 의견수렴과 소통이 어렵다는 것을 느꼈습니다. 그래서 팀원들이 소통에 적극적으로 나설 수 있게 독려해줬고, 그로 인해 은상이라는 결과를 얻었습니다. 개개인의 노력과 역량도 중요하지만, 소통과 조화가 잘 이루어졌을 때 큰 시너지가 발생한다는 것을 경험하였습니다. 이는 제가 성인이 되어 조직활동을 할 때 큰 장점이 되었고, 개발에 참여할 때 Slack, Github을 적극적으로 활용하는 계기가 되었습니다. 개발자는 다양한 이해관계자들의 의견을 수렴하며, 고객 니즈를 만족시킬 수 있어야 한다고 생각합니다. 제가 협업을 통해 기른 소통능력과 협동력은 개발자로 성장하는 데 강점이 될 것입니다.

반면에 잦은 이사를 통해 새로운 환경에 적응해야 했던 저는 눈치를 많이 보는 단점이 있습니다. 하지만 눈치를 많이 보는 만큼 눈치가 빠르므로 어디서든 빠르게 적응할 수 있었고, 센스 있는 사람이 될 수 있었다고 생각합니다. 그렇기에 단점을 단점으로만 생각하는 것이 아닌 단체활동에서 개개인의 역량과 상황을 빠르게 파악하여 문제 해결을 하는 등 긍정적으로 발전시키고자 노력하고 있습니다.

* \*본인이 희망하는 회사의 조직문화에 대해 기술하여 주십시오.

(1000byte)